

## 第二屆 生物醫學工程創意競賽 之「愛。創耆樂」

### 報名須知

參賽資格	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>挑戰賽</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>此為個人賽，由 1 名學生及由 1 位老師或導師教練組成。</li> </ul> </li> <li><b>設計賽</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>每隊參賽隊伍由 2 至 6 名學生及由 1 至 2 位老師或導師教練組成。</li> </ul> </li> </ol> <ul style="list-style-type: none"> <li>小學組：小四至小六學生 (比賽當日須穿著整齊校服或運動服裝)</li> <li>中學組：中一至中六學生 (比賽當日須穿著整齊校服或運動服裝)</li> <li>大專組：大專院校學生 (比賽當日須在當眼處展示所屬大專院校的標誌)</li> </ul>
費用	<p style="text-align: center;"><u>港幣\$100 元正*</u></p> <p>老師或教練須郵寄劃線支票〔抬頭祈付：創森教育有限公司；背後註明學校名稱〕，至九龍土瓜灣道 94 號美華工業中心 A 座 9 樓 6 室，信封面請註明「第二屆生物醫學工程創意競賽」。</p> <p>*以每個比賽項目計</p>
截止日期	<p>設計賽：2021 年 2 月 19 日(星期五), 17:00 截止</p> <p>挑戰賽：2021 年 5 月 7 日(星期五), 17:00 截止</p>
比賽項目	<ol style="list-style-type: none"> <li><b>挑戰賽 - 創作虛擬樂齡機器人進行任務</b>          參賽者須利用 Virtual Robotics Toolkit 創作虛擬樂齡機器人及編寫程式，挑戰一系列的模擬任務，例如：利用機器人為行動不便人士或認知障礙症患者解決日常生活問題。          在比賽當日，各參賽者須在指定時間內，進行機器人的模擬任務。          每位參賽者將有 3 次挑戰機會。          每次挑戰機會限時 90 秒，最高分的一次挑戰將成為該參賽者於挑戰賽的最終分數。          參賽者須提前上載虛擬機械人及原整程式檔予評審團評審。</li> <li><b>設計賽 - 設計可改善長者體能運動的樂齡產品</b>          參賽隊伍須參加大會安排的<u>三項活動</u>，了解疫情下受影響的長者，在體能狀況及社交上的需要，並按其需要而設計可提倡他們在家運動的樂齡產品。  <b>活動 1 - 長者訪問。</b>將於 2021 年 2 月進行，透過與長者交談，了解並關注其生活模式及真正需要，從而設計合適的體能運動器材予長者。  <b>活動 2 - 「賽馬會智齡匯」網上分享會。</b>將於 2021 年 3 月舉行，透過網上分享會，讓參賽者了解香港理工大學「賽馬會智齡匯」的產品庫及現有樂齡產品的優缺點，從而建議更合適的產品設計。  <b>活動 3 - 專業醫社團隊及長者意見分享會。</b>將於 2021 年 4 月舉行，參賽隊伍須準備初步構想，與專業醫社團隊及長者將討論並給予意見如何優化學生的作品設計。</li> </ol>



	<p>參賽隊伍須設計海報及製作樂齡產品樣板參賽。參賽隊伍須在比賽前 2 星期遞交海報電子版予大會，而海報模板可於大會網站下載。</p> <p>在比賽當日，各隊伍須向公眾展示海報及樂齡產品樣板，並解答評審團的提問。海報設計及尺寸(A1)必須跟隨大會的要求，海報模板可於大會網站下載。</p>
報名方法	<p>於大會網站 ymhk.org.hk 提交報名表格後，連同劃線支票，於 2021 年 2 月 26 日 (設計賽) 或 5 月 14 日 (挑戰賽) 前郵寄到九龍土瓜灣道 94 號美華工業中心 A 座 9 樓 6 室信封面請註明「第二屆生物醫學工程創意競賽」。</p>
查詢	<p>如有任何疑問，請電郵至 cyrlwong@polyu.edu.hk 查詢</p>
條款及細則	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 提交參賽表格後，即代表 貴校、校長、老師及參賽學生明白及同意此條款及細則。</li> <li>2. 大會有權使用收集所得的個人資料作活動宣傳及聯絡之用，並按照『私隱條款』作嚴格保密。</li> <li>3. 所有參賽作品須為未經公開發表的作品，及不得侵犯他人之版權，如作品曾用以參與其他比賽，將不獲接納參加本比賽。如有需要使用他人之作品作為素材，必須先徵得原創者的書面同意，否則將被取消其參賽資格。</li> <li>4. 參賽者有責任為作品釐清所有版權事宜(包括知識產權、保密權或隱私權)，如有任何侵權行為，所涉及之法律責任皆由參賽者自行承擔。大會及評審團概不負責。</li> <li>5. 所有參賽海報電子版必須於比賽前 2 星期前遞交，即 6 月 25 日(星期五)或之前遞交予大會 (cyrlwong@polyu.edu.hk)，以郵戳為準，逾期遞交之海報電子版將不獲接納。</li> <li>6. 凡參賽者提交參加表格及作品，即表示同意授權大會拍攝您的影像，並錄製(錄音、錄影)您的聲音和影像，以及同意大會將參賽作品及資料編輯、複製、存檔、傳輸、發佈、宣傳、展覽及印刷，而無需事先徵求參賽者同意及支付任何費用，並保留採用作品之最終決定權。</li> <li>7. 大會擁有活動的相片和影像版權，包括錄製(錄音、錄影)參賽者的聲音和影像，並有權使用、複製、修飾、展示、刊登及發放相片和影像作宣傳、教育及研究用途。</li> <li>8. 所有參賽者必須遵守所有比賽規則及細則。</li> <li>9. 若因參賽者的疏忽而引致任何意外，大會概不負擔任何義務或責任。</li> <li>10. 評審結果以評審委員會之決定為準，參賽者須遵從大會之決定，不得異議。</li> <li>11. 若沒有合適作品，主辦單位會保留不頒發某些獎項的權利。</li> <li>12. 大會有權保留修訂比賽規則、終止或取消參賽者參加資格的權利，而無需另行通知。</li> <li>13. 如有任何爭議，大會保留最終決定權，並保留修改參賽細則的權利。</li> </ol>